

# PMB2104L Programozási környezetek

## Kurzusinformáció

2016. tavasz

**Félévi követelmény:** gyakorlati jegy

**Elérhetőség:** veca@nyf.hu

**Kurzus honlapja:** zeus.nyf.hu/~veca/csharp

**Fogadóóra:** kedd 14, E03

## Tematika

- .NET Framework fundamentumok, Visual Studio bemutatása, változatai
- Console osztály alapjai: kiírás, beolvasás, konverzió
- Alapvető nyelvi elemek, érték típusok, struktúrák
- Kivételkezelés
- Referenciatípusok, osztályok
- I/O: Fájlkezelés, fájlrendszer osztályok, változásfigyelés
- Folyamkezelés, streamek, tömörítés
- 1. zh: programozási feladatok
- Gyűjtemények, listák, dictionaryk
- Generikus szerkezetek, saját gyűjtemények
- Windows Forms Applications bevezetés, feladatok
- Adatbáziskapcsolatok, MySQL .NET
- Adatbázis-kezelési feladatok, WPF
- Alternatív, PHP és JAVA alapú programozási környezetek, projekt-feladatok
- 2. zh: programozási feladatok

## Követelmények

A két zh-n 5-5 programozási feladat készítendő, amelyekre feladatonként 10 pont adható.

Ponthatárok: 0-49: 1, 50-59:2, 60-69:3, 70-79:4, 80-100: 5

Sikertelen gyakorlati jegy javítása a vizsgaidőszakban egy alkalommal lehetséges.

## Irodalom

- Előadásvázlat, gyakorlati feladatok (zeus.nyf.hu/~veca/csharp)
- Reiter István: C# jegyzet
- MSDN .NET Development: [http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff361664\(v=vs.110\).aspx](http://msdn.microsoft.com/en-us/library/ff361664(v=vs.110).aspx)